

Le Thiec Gwenhael

Concepteur Développeur d'Applications - Fullstack & IA appliquée (alternance)

Étudiant en informatique à CESI Reims, je recherche une alternance en développement logiciel (1 semaine école / 3 semaines entreprise). Je développe des applications fullstack (React / Next.js, Python) et m'intéresse aux systèmes intégrant l'IA appliquée (API, modèles, déploiement).

✉ gwenhael.lethiec@viacesi.fr 📍 Reims 🌐 [Mon portfolio](#) </> [Mon profil Github](#) ✨ [LinkedIn](#)

Expériences

TDM-Group Reims

Stagiaire développeur informatique Jan 2026 - Jun 2026

- Développement d'une application web avec Next.js / React
- Mise en place de formulaires dynamiques (React Hook Form, Zod)
- Optimisation SEO et responsive design avec Tailwind CSS

<https://tdm-group.org>

IIAS Reims

Stagiaire développeur informatique Jun 2025 - Jul 2025

- Comparatif front-end : Todo list en JS, VueJs et React
- Stack conteneurisée : Vue.js + PostgreSQL + Docker
- Découverte Git, versionnage, environnement professionnel

E2MK Laon

Stagiaire développeur informatique Jul 2024 - Jul 2024

- Développement d'un formulaire de connexion PHP/MySQL
- Avancement d'un logiciel en C#
- Bases en JS, PHP, MySQL

Projets

Développement Logiciels & Architecture (CESI) :

- Plusieurs projets de conception d'applications de gestion (CRUD, MVC, Encapsulation) en JAVA, PHP et de jeu avec bases de données relationnelles en Python.
- Création de dashboards d'analyse de données en temps réel avec Streamlit.

Clarityinsure.ai – Moteur de scoring de risque canin

- Application IA de classification et estimation de risque
- Backend Python (FastAPI)
- Modèle TensorFlow exporté ONNX
- Déploiement Docker
- API de prédiction

<https://clarityinsure.ai>

Analyste financier

- **Nettoyage, manipulation et exploration** de datasets financiers sur le marché de l'IA avec Pandas et Seaborn.
- **Machine Learning** : Conception et évaluation d'un modèle (Scikit-Learn) pour prédire l'impact boursier des investissements en R&D.

Little Fast Gardener

Proof of Concept d'un jeu de type Rogue-like d'action top-down développé en 48 heures lors du Hackathon GameForge (thème : Vitesse). Implémentation d'une architecture ECS scalable et d'un système de difficulté dynamique (DDA) en Rust.

Diplômes & certifications

Bac+2 07/2025-07/2026

Développeur Informatique

CESI

CS50AI EDX 01/2026 - 2026

Cours en ligne Harvard CS50AI

Bac professionnel 2021

Géomètre Topographe

Volontariat

CESI 04/2026-07/2026

Reims

Application d'Émargement & Data Analyse (Projet citoyen en cours / Code privé)

- Conception d'une pipeline data de bout en bout (- **Pandas, Scikit-Learn**) pour l'analyse de fréquentation et restitution via un dashboard interactif (**Streamlit**).

Compétences

Langages

Python · JavaScript · Java · SQL

Développement logiciels

React · Next.js · FastAPI · API REST

Data & IA

Pandas · Scikit-Learn · TensorFlow · ONNX

Déploiement

Docker · PostgreSQL · Git

Intérêts

Veille technologique IA open-source

Aérospatial & New Space

Cinéma de Sci-Fi et jeux vidéo en monde ouvert

Langues parlées

Français

Maternelle

Anglais

Anglais - B1 (compréhension technique, documentation)